

ZAUBERBUCH



Der böse Zauberer hat das Amulett aus dem geheimnisvollen Buch gestohlen und verängstigt die Stadt mit seinem Vorhaben. Könnt Ihr mit Eurem Team den Zaubermeister überlisten?

Erlebt eine spannende Kombination aus neuester Technik und altem Pfadfinderwissen.

ALLGEMEINE INFORMATION

Die Erzählung der Geschichte sowie die Lösungeingabe erfolgen über das Smartphone. Die Hinweise findet Ihr in Form von Rätseln, originellen Requisiten oder erhaltet Ihr von geheimnisvollen Personen. Das Erlebnis eignet sich speziell für die dunklen Winterabende. Unsere Spielleitung begrüßt Euch persönlich und erklärt den Ablauf des Spiels.

Die Smartphone Schnitzeljagd wird in kleinen Gruppen (max. 6 Teams) gleichzeitig absolviert. Alle Teams haben dieselben Aufgaben, jedoch eine unterschiedliche Reihenfolge. Sobald alle Gruppen das Spiel absolviert haben, erfolgt die Auflösung am Schlusstreffpunkt. Für das Spielende empfehlen wir, eine Bar oder ein Restaurant in der Nähe der Altstadt zu reservieren.

Hier findet Ihr einige **IMPRESSIONEN** von der Smartphone Schnitzeljagd.

ANFORDERUNG/VORBEREITUNG

Pro Team werden zwei bis drei eigene Smartphones (Betriebssystem iOS oder Android) mit vollem Akku benötigt. Das Spiel findet im Freien statt (wetterentsprechende Kleidung) und wird bei jedem Wetter durchgeführt. Ortskenntnisse sind nicht notwendig.

UNSER TIPP

Kombiniert die Smartphone Schnitzeljagd mit einem Apéro, Nachtessen oder weiterem Rahmenprogramm. Unsere Erlebnis Experten unterstützen Euch gerne bei der Planung und Organisation.

STANDORTE: Sursee/Luzern/Zofingen

GRUPPENGRÖSSE: 20 bis 60 Personen

DAUER/DISTANZ: 1.5 bis 2 Stunden/ca. 2 km

PREIS:
45.00/Person (20 bis 32 Personen)
42.00/Person (33 bis 60 Personen)

KONTAKT

SwissLocalTravel GmbH
Buchenstrasse 8
6210 Sursee

+41 41 552 06 33
info@smartphone-schnitzeljagd.ch

Jetzt online [RESERVIEREN](#)

Eine Produktion von



Ausgabe 2026
Alle Preise in CHF & inkl. MWST